

Условия проведения слёта.

Каждая группа должна иметь необходимое снаряжение для установки лагеря на один день без ночёвки. Обязательно с собой иметь большой мусорный пакет для уборки своего места бивака по окончании соревнований, рабочие перчатки на всю команду. Воду (для питья, приготовления чая и пр. необходимо принести с собой- чистой воды на поляне нет).

Одежда и обувь участников должна соответствовать погодным условиям, и быть пригодной для участия в спортивных соревнованиях.

Участники слёта обязаны соблюдать высокую дисциплину, проявлять уважение к соперникам и судьям. Представители команд не имеют право вмешиваться в действия судей на дистанции и работу судейской коллегии. Руководители команд несут полную ответственность за соблюдение участниками правил безопасности, экологических норм, а также за общее поведение участников своей команды, за соблюдение запрета на курение, на употребление ненормативной лексики и т.п. За нарушение указанных требований команда может быть снята со слёта.

Команды прибывают на место сбора команд к 10.00, 7 октября 2023 года. Проезд: электричка «Фрязино» до станции Фрязино Товарная» от ст. Мытищи 8.47 (следующая 9.18-сопровождающие встречать не будут!)

Координаты для навигатора: [55.9745, 38.03065](https://www.google.com/maps/place/55.9745,38.03065)

По прибытии команды встречают судьи-сопровождающие, которые проводят участников до места проведения слёта. На поляне слёта команды регистрируются в судейской коллегии, получают карточку-задание с указанным временем старта команды, выбирают место для установки бивака и в порядке очерёдности выходят на дистанцию. Очерёдность выхода на старт команд устанавливается во время регистрации.

Слёт проводится на двух дистанциях.

Для возрастных групп А (учащиеся 8-11 кл.) и Б (учащиеся 5-7 кл.): короткая полоса препятствий.

Состав команды: 4 человека. Количество команд от одного руководителя не ограничено.

Победителями считаются команды, которые показали лучшее время и правильно ответили на все вопросы мини-викторины.

Примерные этапы полосы препятствий:

1. Туристско-краеведческая викторина- КВ 10 м

Участникам необходимо ответить на вопросы на темы: «Туризм»; «География» и «Краеведение»- история и достопримечательности города Фрязино, т.к. слёт территориально проводится в этом городском округе. Фрязино – небольшой город в северо-восточном Подмосковье имеющий статус наукограда и крупнейшего российского центра электроники. Но в нём есть и более старинные, и тоже интересные, достопримечательности. Информация для подготовки : <https://travel.riamo.ru/napravleniya/yaroslavskoe/fryazino?ysclid=lmynl6ealy806188546>

2. Топография- КВ 5 м

Участникам необходимо сопоставить описание топонимов с их изображением

3.Разведение костра (пережигание нити)-КВ 10 м

Участникам необходимо развести костер с помощью средств для розжига (кроме дров), которые предоставляют судьи.

4. Препятствие типа «Вертикальная лестница». Высота препятствия – 1,5-2 м.- КВ-8 м

Участникам необходимо преодолеть препятствие без использования специального страховочного снаряжения.

5. Обвязка и переправа через условное водное препятствие предмета. КВ-5 м

Участники должны обвязать с помощью репшура предмет (бутылку емкость 18,9 л) и переправить по горизонтальным перилам до определённой отметки. Веревка судейская. Можно применять любой способ обвязки и любые узлы, но за горловину бутылки не привязывать!!!!

6. Следы зверей и стрельба из пневматической винтовки КВ-10 мин.

Участникам необходимо определить следы животного и поразить мишень с изображением этого животного (если правильно угадали). Каждому участнику дается по **2 выстрела**.

7. Препятствие типа «Бабочка» Длина препятствия - 5-7 м.- КВ-8 м

Участникам необходимо преодолеть препятствие без использования специального страховочного снаряжения.

Количество этапов может изменяться в зависимости от погодных и иных условий.

Для возрастной группы В (учащиеся 1-4 кл.)

Состав команды: не менее 6 и не более 8 участников. Количество команд от одного руководителя не ограничено.

На старт команды выходят в соответствии со временем и проходят этапы в любой последовательности, как указано на карточке. По итогам выбираются три команды, которые показали лучшее время и правильно выполнили все задания.

Примерные виды заданий на этапах:

1. «Топография»

Командам нужно из карточек с нарисованными условными топографическими знаками по начальным буквам знаков составить слово, связанное с туризмом. Пример: «Дрова»- дом лесника, река, овраг, вырубки, асфальтовая дорога (шоссе)

2. «Преодоление болота».

Конкурс на ловкость - каждый участник, как можно скорее, должен преодолеть условное болото по «кочкам» и через «трясину» (сетка).

3. «Виды костров»

По рисунку на карточке сложить костер, определить название и назначение.

4. «Лесные деревья»

Задание: на деревьях будут развешаны карточки с номерами. Нужно определить названия деревьев и написать, под каким номером какое дерево.

5. «Из пункта А в пункт В»- ответы на вопросы на темы: туризм, ориентирование, животные, первая помощь в походе.

6. «Сложи карту»

Участникам необходимо сложить из фрагментов рисунок карты по образцу.

7. «Стремена». Длина препятствия - 6-8 м.

Конкурс на ловкость- каждый участник, как можно скорее, должен закрепившись за стремени руками и ногами, перейти на другую сторону препятствия.